



REGOLAMENTO FANTACRAL 2026/27

Art. 1 – Partecipanti

La lega è riservata ai soci del CRAL. Il campionato sarà attivato con un minimo di 20 partecipanti.

Art. 2 – Composizione della rosa

Non è prevista alcuna asta.

Ogni partecipante crea liberamente la propria squadra nel rispetto delle regole della piattaforma.

È consentito scegliere gli stessi calciatori degli altri partecipanti.

Art. 3 – Classifica

La classifica generale è determinata dalla somma dei punteggi ottenuti in ogni giornata di Serie A. Non sono previsti scontri diretti.

Art. 4 – Vincitore

Al termine dell'ultima giornata di Serie A, sarà dichiarato vincitore il partecipante che avrà totalizzato il maggior numero di punti complessivi.

Art. 5 – Premi

I premi previsti sono:



1° classificato: € 600



2° classificato: € 350



3° classificato: € 250

4° classificato: € 150

5° classificato: € 50

L'importo dei premi potrà aumentare in caso di un numero di partecipanti superiore a 20.

Art. 6 – Parità di punteggio

In caso di parità nella classifica finale, prevale nell'ordine:

1. Maggior numero di giornate vinte.

2. Maggior punteggio ottenuto in una singola giornata.

3. Persistendo la parità, il premio sarà diviso in parti uguali.

Art. 7 – Iscrizione

La quota di partecipazione è di € 30,00, da versare entro la data indicata dall'organizzazione.

Art. 8 – Norme finali

L'organizzazione si riserva di apportare eventuali modifiche al presente regolamento per esigenze organizzative, dandone tempestiva comunicazione a tutti i partecipanti.

Art. 9 – Partite rinviate

In caso di partite rinviate e non recuperate entro le 48 ore dalla data originariamente prevista per la giornata di campionato, ai calciatori interessati sarà assegnato il 6 politico, secondo quanto previsto dal regolamento della piattaforma utilizzata.

Qualora la partita venga recuperata entro le 48 ore, saranno invece considerati i voti e i bonus/malus effettivamente ottenuti dai calciatori.

Art. 10 – Assegnazione del voto

Il voto del calciatore sarà valido nei seguenti casi:

il calciatore entra in campo entro il 75° minuto di gioco;

il calciatore, anche entrando dopo il 75° minuto, realizza un bonus o un malus (ad esempio: gol, assist, ammonizione, espulsione, rigore segnato o sbagliato, autogol, ecc.).

Art. 11 – Rinvio al regolamento ufficiale

Per tutto quanto non espressamente previsto dal presente regolamento, si applicano le disposizioni del Regolamento Ufficiale Fantagazzetta (Leghe Fantacalcio) vigente per la stagione sportiva 2026/27.

BONUS E MALUS

Bonus Portiere imbattuto: +1 punto

Gol subito: - 1 punto

Gol segnato: +3 punti

Ammonizione: -0,5 punti

Espulsione: -1 punto

Autorete: -2 punti

Modificatore Difesa

Obbligo di schierare la difesa a 4 difensori + portiere.

Per il calcolo del modificatore verranno considerati i voti di 3 difensori + il portiere con la miglior media.

Il bonus verrà assegnato in base alla media ottenuta:

Media difesa

Bonus

Da 6,0 a 6,4 +1 punto

Da 6,5 a 6,9 +2 punti

Da 7,0 in su +3 punti